



INFANZIA

Area musicale coreutica

Feste... in generale.

Area teatrale performativa

Espressività corporea teatrale;
Giù la maschera.

Area artistico visiva

Progetto mosaico.

Area linguistico creativa

Giornata dell'inclusione.
Giornata della gentilezza.
Pellegrinando qua e là

Project sport

Nuoto;
Pet-therapy.

Area STEM

Ortiamoci;
Educazione alimentare e alla salute "Salta in bocca".

PRIMARIA

Progetto musica (classi quinte);
Cantiamo il Natale.

Educazione alla teatralità;
Giornata Nazionale dei Diritti dell'infanzia e dell'adolescenza;
Giornata dei calzini spaiati;
Giornata della memoria;
Giornata dell'inclusione;
Giornata della gentilezza.

Porta in classe un arcobaleno di idee;
La copertina del diario.

Collaborazione con le biblioteche;
Progetto filosofia;
Progetto LIS;
Progetto IO LEGGO PERCHE';
Certificazioni linguistiche;
Non so leggere ma leggo (silent book);
Leggimi ancora.

Nuoto;
Sci di fondo;
Educazione stradale (autoscuola MentAsti);
Abitare la Valganna.

Matematica senza frontiere per le classi quinte;
Giochi logico - matematici;
Frutta nelle scuole;
Latte nelle scuole;
La merenda ecologica;
Giornata Ecologica;
Educazione alimentare e alla salute "Salta in bocca.

SECONDARIA

Concerto di fine anno.

Giornata dell'inclusione;
Giornata della gentilezza.

La copertina del diario;
Poster per la Pace.

Gemellaggi;
Certificazioni linguistiche;
Repubblica @ scuola;
Adotta un giusto;
Io&irischi Junior.

Sci di fondo;
Canottaggio;
Campionati studenteschi;
Abitare la Valganna;
Combattiamo le dipendenze con uno smile.

Monumentiamoci;
Matematica senza frontiere;
Macroscuola;
Giornata ecologica;
Educazione stradale;
Patentino dello smartphone.

***Progetti trasversali di Educazione Civica (area Costituzione, sviluppo sostenibile, cittadinanza digitale).**



1 _ Attivazione nuovi ambienti di apprendimento innovativi: Piano Scuola 4.0 - Azione 1 - Next generation class

Le aule diventeranno aule-laboratorio per una didattica attiva, collaborativa, hands-on, supportata da strumenti adeguati.

Scuola primaria di Valganna: due aule coworking con finalità diverse (consolidamento di competenze linguistico-espressive, potenziamento competenze digitali e scientifico-tecnologiche);

Scuola primaria di Cunardo: due aule STEM, due aule linguistico-espressive, un'aula coworking (polifunzionale).

Scuola secondaria di primo grado di Cunardo: due aule STEM, due aule linguistico-espressive.

AMBIENTE COWORKING

Il modello di coworking è inteso come uno spazio che offre, oltre alla condivisione di postazioni di lavoro, momenti di apprendimento cooperativo anche tra gruppi di classi differenti.

L'obiettivo di questo ambiente è quello di diventare un centro di apprendimento innovativo; all'interno si insegnerà a lavorare in team, ad imparare anche attraverso il gioco, ad essere pratici, creativi e propositivi, acquisendo non solo nozioni tecniche ma anche le soft-skills.

CLASSE DIGITALE 4.0

Nuovi ambienti basati sulla connettività diventeranno spazi digitali pensati per una nuova didattica.

La trasformazione fisica e virtuale sarà accompagnata dal cambiamento delle metodologie e delle tecniche di apprendimento e insegnamento che verte-ranno al potenziamento delle competenze digitali e scientifico-tecnologiche, del problem solving, del pensiero creativo e divergente e del consolidamento/potenziamento delle competenze di lettura/scrittura, delle lingue straniere e della creatività (scrittura creativa, storytelling, espressione artistico-musicale).

2 _ Realizzazione di percorsi didattici, formativi e di orientamento per studentesse e studenti di tutti plessi (D.M. 65/2023)

Potenziamento competenze STEM, digitali e di innovazione, e multilinguistiche (inglese, francese e tedesco) per tutti plessi.

3 _ Verticalizzazione della Progettualità d'istituto

Consolidamento/potenziamento delle competenze disciplinari e trasversali nelle seguenti aree:

Areamusicale-coreutica, area teatrale-performativa, area artistico-visiva, area linguistico-creativa, area Stem/Steam, area Sport e benessere, area Costituzione, Sviluppo sostenibile, Cittadinanza digitale.